

TOPP

frechverlag

SPIELE

2026-2



ZUSAMMEN SPIELEN. ZUSAMMEN LACHEN.

32512 AKTION ZUSAMMEN SPIELEN. ZUSAMMEN LACHEN.

	400-7742-	TOPP-Nr.	Titel	€/Stk.	Expl.
	18543-5	679/18543	Krakel-Orakel – Das Zeichenspiel für alle, die nicht zeichnen können. Nominiert zum Spiel des Jahres 2025	24,99 €	3
NEU	17000-4	679/17000	Krakel-Spektakel – Dreh die Scheibe und krakel mit 7 brandneuen Challenges	29,99 €	2
NEU	17018-9	679/17018	Krakel-Orakel Ü18-Erweiterung – Heiße Orakelkarten, neue Krakelstifte	12,99 €	5
NEU	17028-8	679/17028	Krakel-Orakel Erweiterung – Neue Orakelkarten, neue Krakelstifte	12,99 €	5
	18686-9	679/18686	Leuchtturm voraus! Beacon Patrol (deutsche Ausgabe). Inkl. Erweiterung „Schiffe & Strände“	29,99 €	2
NEU	17017-2	679/17017	Geschickt gefädelt	29,99 €	2
NEU	18776-7	679/18776	Die Zwerge – Königswahl. Das offizielle Kartenspiel zur Fantasy-Saga von Markus Heitz	16,99 €	2
NEU	18715-6	679/18715	Dobro – Doppelt hält besser!	12,99 €	2
	18766-8	679/18766	Wolkenreich – Wer sichert sich die Herrschaft über die Luftschlösser?	13,99 €	2
	18769-9	679/18769	Chartbreak – Das Musikquiz, bei dem du die Fragen stellst	21,99 €	3

32512 Aktion Zusammen spielen. Zusammen lachen

10 Titel: 32 Nonbooks, gesamt netto ca. 249 €

Auslieferung: 13.08.

GTIN 400-7742-32512-1



KARTEN RAUS. STIMMUNG AN.

32513 AKTION KARTEN RAUS. STIMMUNG AN.

	400-7742-	TOPP-Nr.	Titel	€/Stk.	Expl.
	18677-7	679/18677	Wie Arsch auf Eimer – Was nicht passt, wird passend gedacht!	13,99 €	3
	18617-3	679/18617	WTF is this?! Das schräge #gadget-Quiz	14,99 €	3
	18668-5	679/18668	ChatGPT – Schlag die KI. Krass kombiniert! Wer schreibt aus vier Worten die beste Story?	11,99 €	3
NEU	18715-6	679/18715	Dobro – Doppelt hält besser!	12,99 €	2
	18652-4	679/18652	QUIZehn – Natur & Nonsens. Das listige Spiel um die Top 10	14,99 €	2
	18651-7	679/18651	QUIZehn – Allgemeinwissen. Das listige Spiel um die Top 10	14,99 €	2
	18653-1	679/18653	QUIZehn – Popkultur & Popcorn. Das listige Spiel um die Top 10	14,99 €	2
	18650-0	679/18650	Liebsch'se, du Geiß? Das Spiel mit der App, die rückwärts spricht!	14,99 €	3
	18279-3	679/18279	Quizcarraldo's Pub Quiz – (Fast) unlösbare Bilderrätsel	17,99 €	2
	18443-8	679/18443	21 Hand Games – Garantiert ohne Schnickschnack oder Schnuck!	14,99 €	3

32513 Aktion Karten raus. Stimmung an

10 Titel: 25 Nonbooks, gesamt netto ca. 165 €

Auslieferung: 13.08.

GTIN 400-7742-32513-8



ERMITTELN. RÄTSELN. SCHLEMMEN - MORDSSPASS GARANTIERT!

32514 AKTION ERMITTELN. RÄTSELN. SCHLEMMEN - MORDSSPASS GARANTIERT!

	400-7742-	TOPP-Nr.	Titel	€/Stk.	Expl.
NEU	18679-1	679/18679	Crime Files – Fallakte: Sherlocks Zeitungsarchiv. Der geniale Krimi-Adventskalender	29,99 €	3
	18657-9	679/18657	Krimi al dente – Dinner for One: Not the same procedure. Das offizielle Krimi-Erlebnis zum Kult-Sketch	24,99 €	2
	18675-3	679/18675	Krimi al dente – Tödliche Datingshow: Ärger im Paradies	21,99 €	2
	18674-6	679/18674	Krimi al dente – Weinprobe des Wahnsinns: Das letzte Glas	21,99 €	2
NEU	17021-9	679/17021	Kleine Morde unter Freunden: Sherlock Holmes. 10 mysteriöse Mini-Fälle zum Selberspielen	21,99 €	3
	18676-0	679/18676	Crime Files – Fallakte: Verliebt, verlobt, verwitwet	24,99 €	2
	18475-9	679/18475	Krimi al dente – Bunte 90er: Tödliche Geschmacksverirrung	21,99 €	2
	18465-0	679/18465	Krimi al dente – Goldene 20er: Swing mir den Jazz vom Tod	21,99 €	2
	18485-8	679/18485	Krimi al dente – Göttliche Antike: Von wegen unsterblich	21,99 €	2

32514 Aktion Ermitteln. Rätseln. Schlemmen – Mordsspaß garantiert!

9 Titel: 20 Nonbooks, gesamt netto ca. 220 €

Auslieferung: 13.08.

GTIN 400-7742-32514-5



Mehr
Informationen
zu unserem neuen
modularen Display
finden Sie in der
TOPP-Vorschau
auf Seite 289.

32513 Aktion
Karten raus.
Stimmung an.



32512 Aktion
Zusammen spielen.
Zusammen lachen.

32514 Aktion
Ermitteln. Rätseln. Schlemmen –
Mordsspaß garantiert!



UNSER TOPSELLER:

KRAKEL ORAKEL

Innerhalb kürzester Zeit hat sich Krakel-Orakel vom Geheimtipp zum Publikumsliedling entwickelt. Ein einfacher Einstieg, hoher Spaßfaktor und immer neue, unerwartete Ergebnisse machen Krakel-Orakel zu einem echten Erfolgsspiel, das man immer wieder spielen möchte.

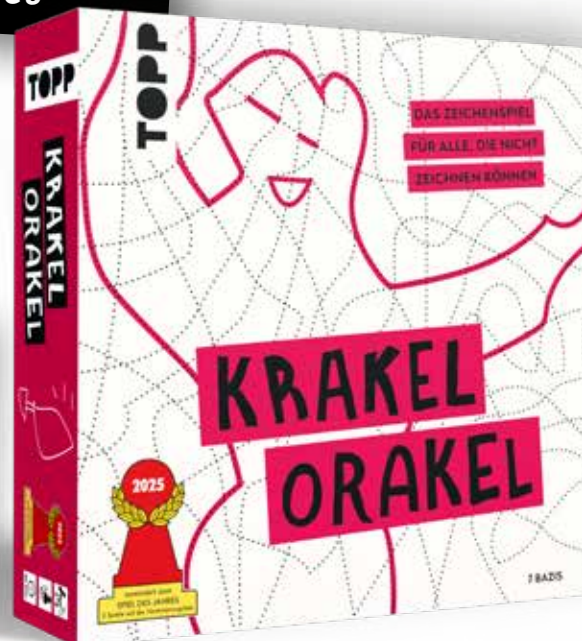
„Was für ein cooles Zeichenspiel!“
SpieleBlog

„Das Kritzeln macht gute Laune.“
Spiel des Jahres-Jury

„Bestes Einstiegerspiel 2025“
Better Boardgames

„Das ist eindeutig ein
STAUBSAUGER!“
Rocket Beans TV

„Lachkrampf
vorprogrammiert“
Brettspielbox



MEHR ORAKEL, MEHR SPEKTAKEL!

Die Krakelreise geht weiter!



September
2026

Mai
2026

Mai 2026





MARKETING SCHWERPUNKT

INFLUENCER:INNEN-KAMPAGNE

Authentische Spieletests, Social Media Reichweite und aufmerksamkeitsstarker Video-Content

KI-VIDEO-CONTENT

Innovative, scrollstoppende Clips für maximale Aufmerksamkeit auf allen Kanälen



instagram.com/krakelorakel_vibes

FREEBIES & DOWNLOADS

Kostenlose Inhalte zum Antesten – senkt die Einstiegshürde und steigert die Conversion

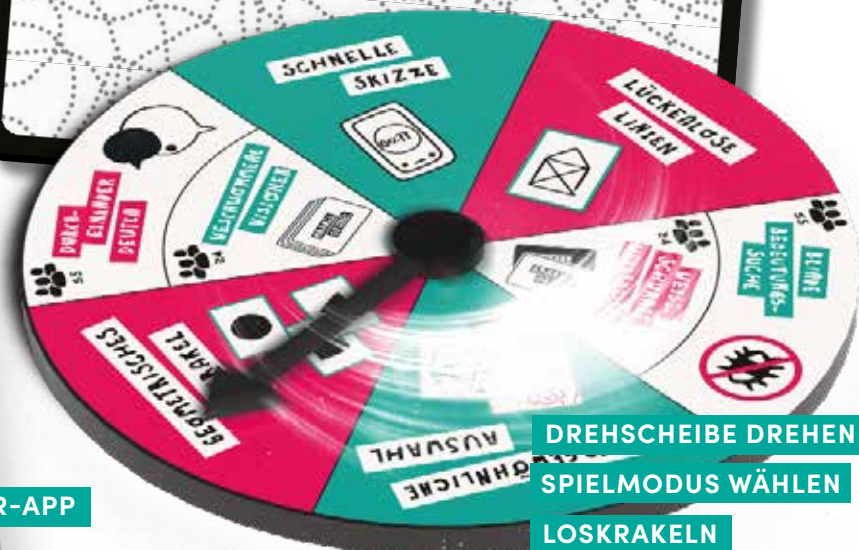


frech.de/v26krakelspektakel

KOOPERATIONEN

In Print und Online

8 NEUE KRAKELTAFELN MIT
16 SPANNENDEN MUSTERN



DREHSCHIEBE DREHEN
SPIELMODUS WÄHLEN
LOSKRAKELN

0:30

MIT TIMER-APP

#ZEICHENSPIEL

#NEU

KRAKELN UND ORAKELN MIT NOCH MEHR VARIANTEN



ALLE
PRODUKTE SIND
MITEINANDER
KOMBINIERBAR

7 BAZIS

SCHWER
PUNKT

- **SPEKTAKULÄRER NACHFOLGER** – neues Spiel der „Krakel-Orakel“-Familie, perfekt für Krakel-Fans und Neueinsteiger:innen
- **NOCH MEHR ABWECHSLUNG** – neue Spielvarianten mit Drehscheibe, Timer-App und anspruchsvolleren Krakel- und Orakel-Phasen
- **ALLES DABEI** – Drehscheibe, 250 Begriffskarten, 12 Sonderkarten, 8 doppelseitige Zeichentafeln, 8 Folienstifte und Spielanleitung

5x im Display **Krakel-Orakel**
2x in der Aktion **Zusammen spielen. Zusammen lachen**

7 Bazis
Krakel-Spektakel – Dreh die Scheibe und krakel mit 7 brandneuen Challenges
Eigenständig spielbar und mit „Krakel-Orakel“ kombinierbar. Legendäre Linien, verdrehte Varianten – die neue Art zu krakeln
20 x 20 cm
uvPE/Ex. **29,99 €**
TOPP 679/17000
GTIN 400-7742-17000-4
WG: 416 / Auslieferung: 10.09.



4 007742 170004

#NEU

#ZEICHENSPIEL



4 NEUE KRAKELSTIFTE

130 NEUE KRAKELKARTEN

ALLE
PRODUKTE SIND
MITEINANDER
KOMBINIERBAR

HEISSE BEGRIFFE, NEUE STIFTE,
NOCH MEHR SPIELSPASS!



BEIDE
ERWEITERUNGEN
SIND NUR MIT
DEM GRUNDSPIEL
SPIELBAR!

SCHWER
PUNKT

7 Bazis
Krakel-Orakel Ü18-Erweiterung – Heiße Orakelkarten, neue Krakelstifte
Spicy Begriffe für alle, die mehr wollen. Nur mit dem Grundspiel spielbar!
13 x 13 cm
uvPE/Ex. **12,99 €**
TOPP **679/17018**
GTIN 400-7742-17018-9
WG: 416 / Auslieferung: 15.05.

- **NOCH MEHR SPIELSPASS** – 260 schlüpfrige Begriffe in zwei Schwierigkeitsstufen
- **AB 18** – für Erwachsene, die es frecher mögen
- **INKLUSIVE** – 130 nicht jugendfreie Begriffskarten, 4 Folienstifte und Spielanleitung

4x im Display **Krakel-Orakel**
5x in der Aktion **Zusammen spielen. Zusammen lachen**



4 007742 170189



#NEU

#ZEICHENSPIEL



4 NEUE KRAKELSTIFTE



130 NEUE KRAKELKARTEN

ALLE
PRODUKTE SIND
MITEINANDER
KOMBINIERBAR

MEHR BEGRIFFE, MEHR STIFTE,
NOCH MEHR SPIELSPASS!



SCHWER
PUNKT

7 Bazis
Krakel-Orakel Erweiterung – Neue Orakelkarten, neue Krakelstifte
Neue Begriffe für alle, die nicht aufhören können zu zeichnen. Nur mit dem Grundspiel spielbar!
13 x 13 cm
uvPE/Ex. **12,99 €**
TOPP **679/17028**
GTIN 400-7742-17028-8
WG: 416 / Auslieferung: 15.05.

- **260 NEUE BEGRIFFE** – noch mehr Spielspaß in zwei Schwierigkeitsstufen
- **MEHR ABWECHSLUNG** – für alle, die noch mehr Abwechslung wollen
- **INKLUSIVE** – 130 neue Begriffskarten, 4 Folienstifte und Spielanleitung

4x im Display **Krakel-Orakel**
5x in der Aktion **Zusammen spielen. Zusammen lachen**



4 007742 170288



32498 DISPLAY KRAKEL-ORAKEL

	400-7742-	TOPP-Nr.	Titel	€/Stk.	Expl.
NEU	17000-4	679/17000	Krakel-Spektakel – Dreh die Scheibe und krakel mit 7 brandneuen Challenges	29,99 €	5
NEU	17028-8	679/17028	Krakel-Orakel Erweiterung – Neue Orakelkarten, neue Krakelstifte	12,99 €	4
NEU	17018-9	679/17018	Krakel-Orakel Ü18-Erweiterung – Heiße Orakelkarten, neue Krakelstifte	12,99 €	4
	18543-5	679/18543	Krakel-Orakel – Das Zeichenspiel für alle, die nicht zeichnen können	24,99 €	5

4 Titel: 18 Spiele, gesamt netto ca. 170 €

Auslieferung: 10.09.

GTIN 400-7742-32498-8



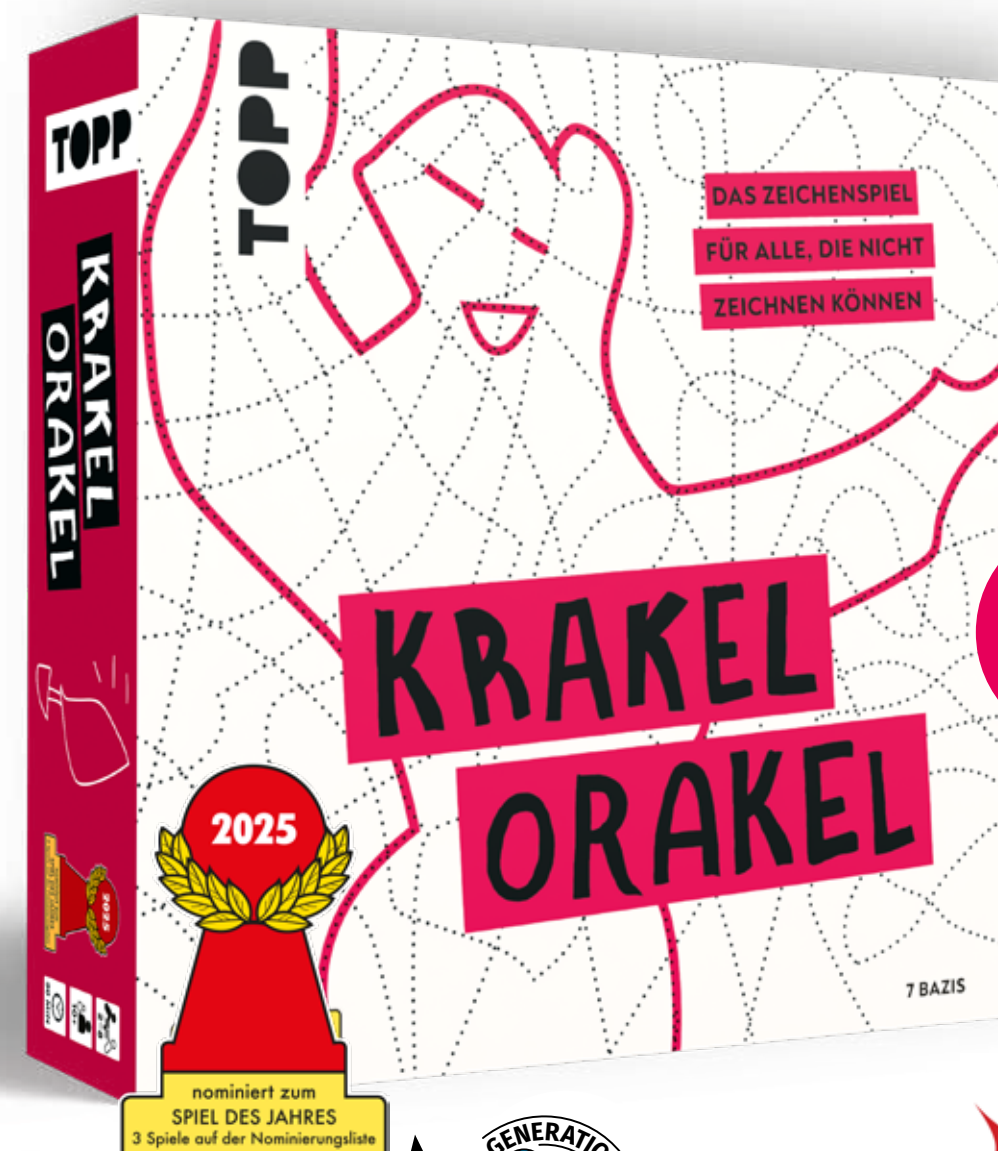
Mit unserem attraktiven und hochwertigen Display schaffen Sie ein echtes Highlight an Ihrem POS und steigern die Sichtbarkeit der Krakel-Orakel Titel.



Internationaler Bestseller:
in 17 Sprachen lizenziert

bereits über
85.000
verkaufte Exemplare*

* an den Handel ausgeliefert,
nur deutschsprachiger Markt



ALLE
PRODUKTE SIND
MITEINANDER
KOMBINIERBAR



frech.de/v26krakel

Nominierung zum Spiel
des Jahres 2025!



Gütesiegel für
generationsverbindende Spiele
Verliehen von "Spielecafé der
Generationen", Augsburg 2025

MinD Spielepreis
Mensa in Deutschland e.V.
Nominiert zum MinD-Spielepreis
von Mensa Deutschland e.V., in
der Kategorie "Kurze Spieldauer".

- **ERST ZEICHNEN, DANN RATEN** – die vorgegebenen Linien dürfen beim Zeichnen nicht verlassen werden, das entstehende Chaos lässt sich nicht immer leicht entwirren
- **LANGANHALTENDER SPIELSPASS** – 480 Begriffe in zwei Schwierigkeitsstufen
- **INKLUSIVE** – 240 Begriffskarten, 8 doppelseitige Zeichentafeln, 8 Zeichenmarker und Spielanleitung

7 Bazis
Krakel-Orakel – Das Zeichenspiel für alle, die nicht zeichnen können.
Nominiert zum Spiel des Jahres 2025
Wer erkennt die schrägen Formen im Linien-Wirrwarr?
20 x 20 cm
uvPE/Ex. **24,99 €**
TOPP **679/18543**
GTIN 400-7742-18543-5
WG: 416 / in Auslieferung

5x im Display **Krakel-Orakel**
3x in der Aktion **Zusammen spielen. Zusammen lachen**



4 007742 185435

1% DAS QUIZ

SENDETERMINE 2026:

MITTE NOVEMBER - MITTE DEZEMBER

UND DAUERHAFT AUF JOYN

„Das 1% Quiz – Wie clever ist Deutschland?“ begeistert seit 2023 ein Millionenpublikum in SAT.1. Mit durchschnittlich **1,8 Millionen** Zuschauer:innen pro Folge und Marktanteilen von bis zu über 11 % in der werberelevanten Zielgruppe zählt das Format zu den erfolgreicheren Quizshows im deutschen Privatfernsehen.



joyn

**BEREITS
ÜBER 30.000
VERKAUFTE
EXEMPLARE***

**NACH DEM ERFOLG DES
RÄTSELBUCHS KOMMT
JETZT DAS KARTENSPIEL!**

**SEPTEMBER
2026**



GTIN 978-3-7358-5425-4



9 783735 854254

GTIN 400-7742-17036-3



4 007742 170363

**SICHERN SIE SICH JETZT
DIE PRODUKTE ZUR SHOW UND
BEGEISTERN AUCH SIE DAS
MILLIONENPUBLIKUM!**

* 25425: an den Handel ausgeliefert

ALLE PERSONEN SPIELEN BIS
ZUR FINALEN 1%-FRAGE MIT



Jede Person erhält einen Spielzettel mit 100 Kandidaten. In jeder Runde wird eine neue Frage gestellt, die im Verlauf der Partie schwieriger wird. Die Antworten werden direkt auf dem Spielzettel notiert und dann wird kontrolliert: Bei einer falschen Antwort scheidet eine bestimmte Anzahl an Kandidaten von dieser Person aus.



Das 1% Quiz – Wie clever bist du?
Das offizielle Buch zur Show
Mit den 400 besten Aufgaben aus der Sendung. Hier musst du um die Ecke denken!
256 Seiten, 17 x 21 cm, Softcover
€ (D) 15,99 / € (A) 16,50
TOPP 670/25425
ISBN 978-3-7358-5425-4
WG: 416 / in Auslieferung



DIE BELIEBTE QUIZ-SHOW FÜR ZUHAUSE – JETZT AUCH GEGENEINANDER!



- **SOFORT SPIELBAR** – Einfache Regeln, schneller Einstieg, Fokus auf Fragen
- **BREITE ZIELGRUPPE** – Perfekt für Familien, Gruppen und Gelegenheitsspieler
- **KEIN AUSSCHIEDEN** – Alle bleiben bis zur 1%-Frage im Spiel
- **SPANNUNG BIS ZUM FINALE** – Steigende Schwierigkeit über 10 Runden
- **STARKER KAUFIMPULS** – Klare Leitfrage „Schaffst du die 1%?“ sorgt für Aufmerksamkeit



frechverlag, Jens Merkl
Das 1% Quiz – Wie clever bist du?
Das offizielle Kartenspiel mit Fragen aus der Show
Mit über 200 Fragen aus der beliebten Fernsehsendung
13 x 18 cm
uvPE/Ex. 16,99 €
TOPP 679/17036
GTIN 400-7742-17036-3
WG: 416 / Auslieferung: 10.09.



DIE ZWERGE

KÖNIGSWAHL

DAS SPIELPRINZIP:

Ihr konkurriert miteinander um die Krone des Geborgenen Lands und versucht die anderen auszustechen. Reihum spielt ihr dafür eine eurer Handkarten aus und nutzt die Karteneffekte, um selbst in der Rangliste aufzusteigen und die anderen vom Sieg abzuhalten. Nur mit einer Prise Glück und dem nötigen taktischen Geschick könnt ihr über das Geborgene Land herrschen.

FANTASY-BESTSELLERAUTOR:

ÜBER 5 MIO. VERKAUFTE BÜCHER



MARKUS HEITZ

Schwarzträger und Alt-Grufti, ironisch-sarkastisch und immer am nächsten Projekt. Hauptberuflicher Geschichtenerfinder, studierter Historiker und Germanist, Multi-Bestseller-Autor, Gelegenheitsongtexter, Hörspielbastler – und Jahrgang 1971. Schrieb mehr als 80 Bücher. Vorwiegend Phantastik, Horror und Space Fiction. Sogar Kinderbücher und politische Kurzgeschichten gesellten sich hinzu. Und als Maxim Voland schreibt er Thriller. Verrückt. Dafür ist er in Mathe und im Handwerken eine Niete. Man muss nicht alles können.



DIE FANTASYROMANREIHE „DIE ZWERGE“

DAS OFFIZIELLE KARTENSPIEL ZUR
ERFOLGREICHEN ROMANREIHE „DIE ZWERGE“



- **FÜR FANS VON „DIE ZWERGE“** – ein Wiedersehen mit Balendilín, Gundrabur und Myrmianda sorgt für unvergessliche Momente
- **KAMPF UM DEN THRON** – Wer schafft es an die Spitze und sticht die anderen aus?
- **TAKTIK & GLÜCK** – nur wer seine Karten im richtigen Moment clever einsetzt, kann am Ende gewinnen

Michael Palm, Lukas Zach,
Markus Heitz

Die Zwerge – Königswahl.
Das offizielle Kartenspiel zur
Fantasy-Saga von Markus Heitz

Nur wer die unterschiedlichen Karten clever
nutzt, sichert sich den Thron. 2–5 Personen
ab 10 Jahren | 30 Minuten

13 x 18 cm

uvPE/Ex. 16,99 €

TOPP 679/18776

GTIN 400-7742-18776-7

WG: 416 / Auslieferung: 10.09.

2x in der Aktion Zusammen spielen. Zusammen lachen



GESCHICKT GEFÄDELT

DAS SPIELPRINZIP:

Aus einem Beutel zieht ihr in jedem Durchgang fünf Schnüre. Wählt einen davon aus und gebt die restlichen vier nach links weiter. Aus den vier Schnüren von rechts wählt ihr wieder einen. Und so weiter, bis ihr vier Schnüre gewählt habt. Diese fädelt ihr in euren Webrahmen ein und versucht dabei, die Mus-

ter auf den offen ausliegenden Karten nachzubilden. Nach dem Durchgang entscheidet ihr euch für eine Wertung, die ihr in Anspruch nehmen wollt. Nach vier Durchgängen ist euer Webrahmen voll und ihr wertet eure Muster. Wer die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt.

- 1 Schnüre sorgfältig auswählen.
- 2 In den Webrahmen einfädeln.
- 3 Die besten Muster bilden, um Siegpunkte zu erhalten.



Hier geht's zum
Quick-Start-Video:



frech.de/v26geschickt

BUNTE WEBKUNST ALS SPIEL



- **ORIGINELLE SPIELFORM** – aus insgesamt 100 bunten Schnüren Muster weben und Punkte sammeln
- **INDIVIDUELLE STRATEGIE** – Wertung selbst bestimmen, jedes Spiel ist einzigartig
- **ALLES DABEI** – mit Webrahmen und notwendigem Material

2x in der Aktion Zusammen spielen. Zusammen lachen

Cami Muñoz Villar
Geschickt gefädelt
20 x 20 cm
uvPE/Ex. 29,99 €
TOPP 679/17017
GTIN 400-7742-17017-2
WG: 416 / Auslieferung: 13.08.



dobro

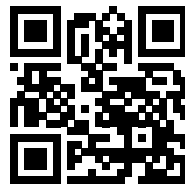


DAS SPIELPRINZIP:

Alle spielen ihre Karten auf einen gemeinsamen Ablagestapel, wobei der Wert der gespielten Karten immer höher sein muss als der aktuelle Wert. Wer den Wert jedoch genau erreicht, verdoppelt ihn damit! Wer nicht mehr spielen kann, nimmt den

Ablagestapel an sich. Je mehr Karten man vor sich liegen hat, desto weniger Punkte erhält man. Nach drei Durchgängen gewinnt, wer die meisten Punkte hat. Sonderkarten und die „Vergesslich!“-Karte bringen die besondere Würze ins Spiel.

Hier geht's zum
Quick-Start-Video:



frech.de/v26dobro



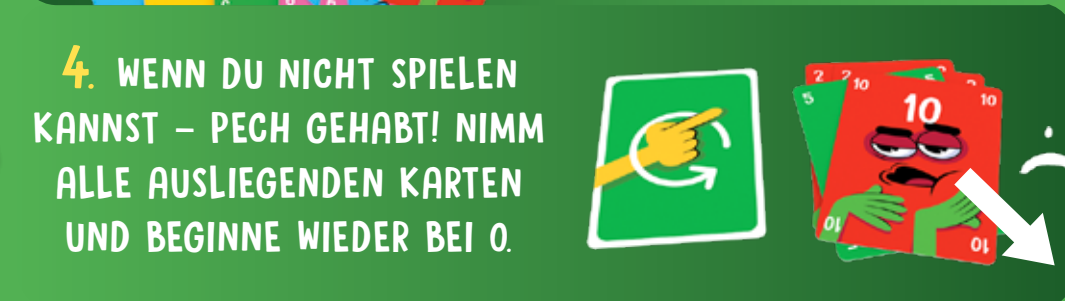
1. SPIELE EINE
HÖHERE KARTE ALS
DIE AKTUELLE ...



2. ... ODER ZWEI GLEICHE
KARTEN, DEREN WERT SICH
DANN ADDIERT ...

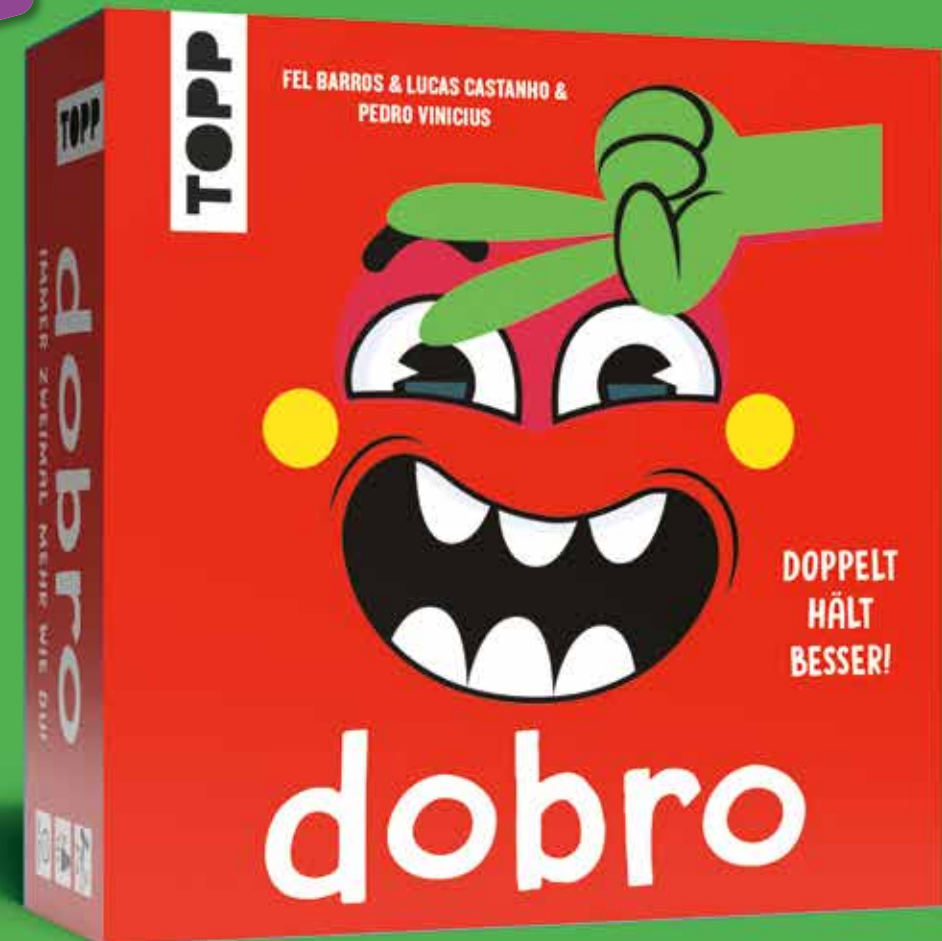


3. ... ODER GAR DEN
GLEICHEN WERT WIE DEN
AKTUELLEN, UM DIESEN
ZU VERDOPPELN!



4. WENN DU NICHT SPIELEN
KANNST – PECH GEHABT! NIMM
ALLE AUSLIEGENDEN KARTEN
UND BEGINNE WIEDER BEI 0.

DAS DOPPELTE
SPIELVERGNÜGEN!



- **EINFACH & GENIAL** – schnelles Ablegespiel, nacheinander immer einen gleichen oder höheren Wert spielen
- **MIT EXTRA-KNIFF** – eine gleiche Zahl zu spielen, verdoppelt diese
- **SCHNELLE SPIELRUNDEN** – kompakte Runden für 2-6 Spieler:innen, ca. 20 Minuten Spielspaß

Fel Barros, Pedro Vinicius,
Lucas Castanho
Dobro – Doppelt hält besser!
13 x 13 cm
uvPE/Ex. 12,99 €
TOPP 679/18715
GTIN 400-7742-18715-6
WG: 416 / Auslieferung: 13.08.

2x in der Aktion Zusammen spielen. Zusammen lachen
2x in der Aktion Karten raus. Stimmung an.



K R Z
G R T N

M

DAS SPIELPRINZIP:

Alle am Tisch kennen das Bild der Runde – bis auf eine Person, die es unter mehreren anderen herausfinden muss. Die anderen geben mit ihren Buchstabenplättchen Hinweise auf das korrekte Bild. Allerdings zieht man in jeder

Runde nur wenige Plättchen nach, sodass man sparsam mit den Buchstaben umgehen sollte. Wenn das falsche Bild erraten wird, verliert die Gruppe ein Leben. Ziel ist es, sechs Runden lang durchzuhalten.



JEDER BUCHSTABE
IST KOSTBAR!



- **KOOPERATIV** – gemeinsam Hinweise clever einsetzen, um Bilder zu erkennen
- **HERAUSFORDERND** – von Runde zu Runde steigt die Schwierigkeit, denn die Buchstaben werden knapper
- **KREATIV** – Buchstaben dürfen gestapelt, umgedreht und balanciert werden

Mads Fløe
Kurz geraten
Ohne Vokale bis zum Finale!
20 x 20 cm
uvPE/Ex. 24,99 €
TOPP 679/18671
GTIN 400-7742-18671-5
WG: 416 / Auslieferung: 09.10.



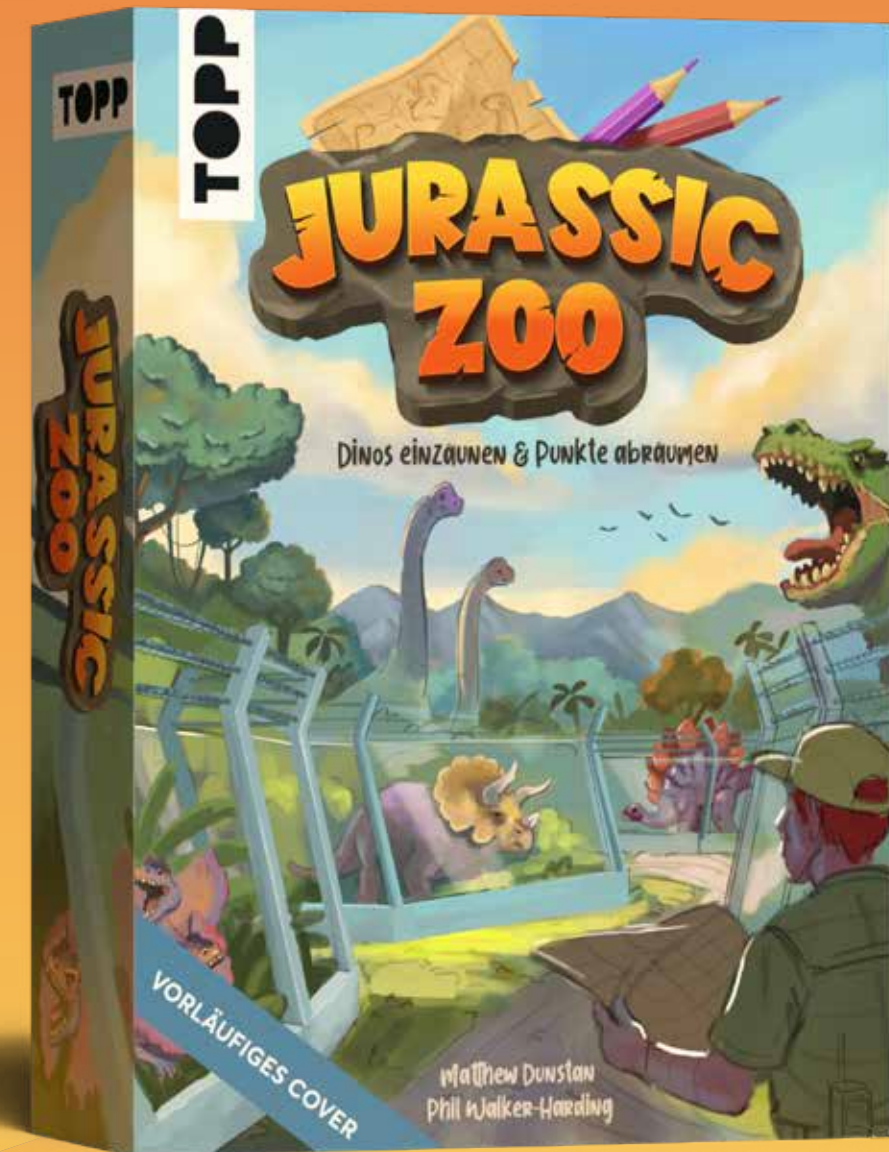
4 007742 186715



**DAS SPIELPRINZIP:**

Runde für Runde werden zwei Karten mit Zahlen aufgedeckt. Diese beiden Zahlen bestimmen die Größe des Kastens, den alle gleichzeitig auf ihrem Plan einzeichnen.

Ziel ist es, die passenden Gebiete zu formen und so die unterschiedlichen Dinosaurier und die Besucherzentren voneinander zu trennen.

KÄSTEN ZEICHNEN – DINOS ZÄHMEN

- **KLARE AUFGABE** – Kästen einzeichnen, Symbole voneinander trennen, Punkte sammeln
- **KNIFFLIGE ENTSCHEIDUNGEN** – Kästen kreuzen und überlappen sich und sorgen für stets wechselnde Gebiete
- **HOHER WIEDERSPIELWERT** – ein Block, ein Stift und unzählige Möglichkeiten!

Matthew Dunstan,
Phil Walker-Harding

Jurassic Zoo – Dinos einzäunen & Punkte abräumen

Ein verschachteltes Flip'n'Write-Spiel
von Matthew Dunstan und
Phil Walker-Harding für
1 bis 6 Personen ab 8 Jahren
13 x 18 cm

uvPE/Ex. 15,99 €

TOPP 679/18787

GTIN 400-7742-18787-3

WG: 416 / Auslieferung: 10.09.



4 007742 187873



REFLECT

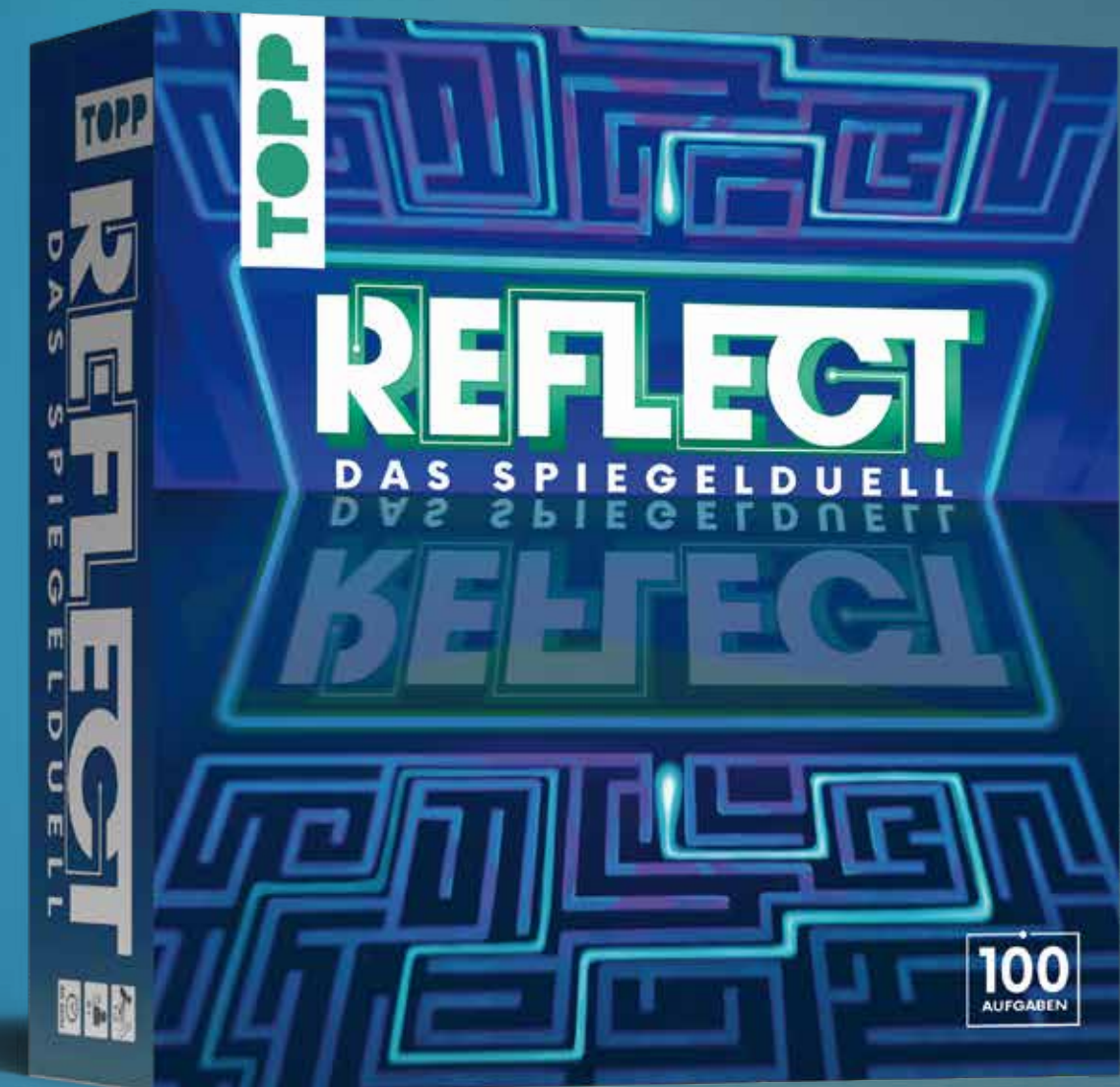
DAS SPIELPRINZIP:

Jede Runde wählen die Spielenden ein neues Labyrinth, in dem sie ihr Duell austragen. Beide versuchen möglichst schnell und natürlich fehlerfrei den Weg durch den Irrgarten

zu finden. Doch der Blick auf die Irrwege ist durch den Spiegel verdreht. So wird jede Kurve zu einem Kopfverdrehen und selbst ein gerader Strich zu einer echten Herausforderung.



LINKS RUM UND RECHTS RUM –
ABER ANDERSRUM!



- **VERDREHTE SICHT** – der Spiegel macht jeden Weg zu einer kniffligen Aufgabe
- **100 ABWECHSLUNGSREICHE AUFGABEN** – 3 Schwierigkeitsstufen und 2 Spielvarianten fordern jedes Mal erneut
- **WITZIGER WETTlauf** – bei diesem spiegelverkehrten Wettrennen bleibt kein Auge trocken

REFLECT – Das Spiegelduell
Wer findet zuerst den Weg durch das Labyrinth im Spiegel?
20 x 20 cm
uvPE/Ex. **21,99 €**
TOPP **679/18792**
GTIN 400-7742-18792-7
WG: 416 / Auslieferung: 09.10.

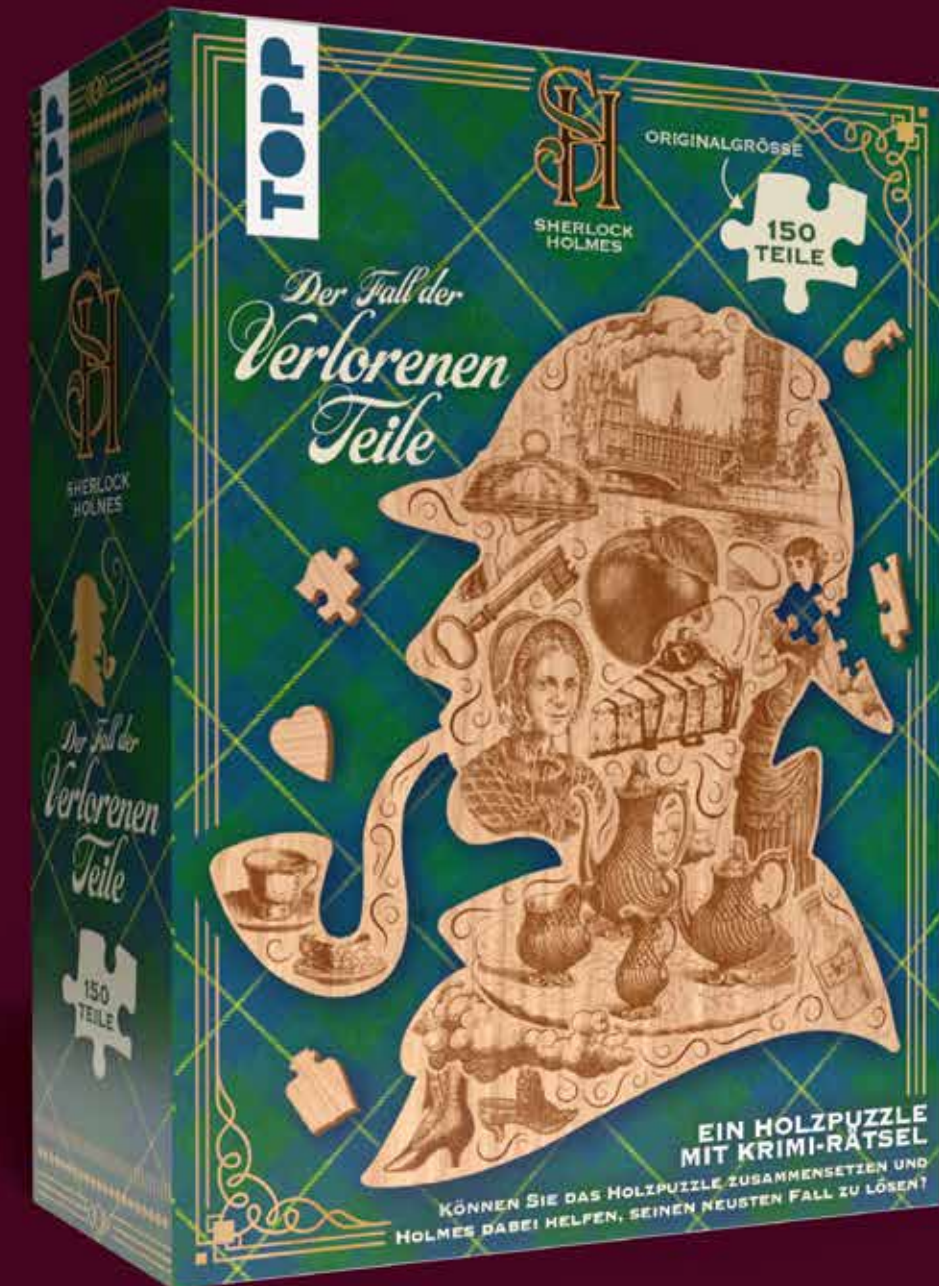


4 007742 187927



SHERLOCK
HOLMES*Der Fall der
Verlorenen
Teile***DAS SPIELPRINZIP:**

Setze zuerst das Puzzle zusammen.
Suche dann nach den 5 geheimen
Teilen und bilde daraus die Tatwaffe,
um den Fall zu lösen.

**AUS HOLZ****150
TEILE****MEHR ALS NUR EIN PUZZLE!**

- **UNGEWÖHNLICHE PUZZLE-TEILE** – die unregelmäßigen Formen bieten ein einzigartiges Puzzle-Erlebnis
- **RÄTSELHAFTE INDIZEN** – das Motiv zeigt die Indizien des Falls
- **KRIMINALFALL LÖSEN** – nur wer die Hinweise entschlüsselt, kann die Tatwaffe finden und den Fall lösen

Sherlock Holmes –
Der Fall der verlorenen Teile.
Ein Holzpuzzle mit Kriminalfall
Setze das Puzzle zusammen, finde
die Mordwaffe und löse den Fall.
13 x 18 cm
uvPE/Ex. 19,99 €
TOPP 679/17221
GTIN 400-7742-17221-3
WG: 416 / Auslieferung: 13.08.



4 007742 172213





Kleine MORDE

UNTER FREUNDEN

KRIMI-SNACKS STATT KRIMI-DINNER!



Valérie Cluzel

Kleine Morde unter Freunden: True Crime. 10 fesselnde Mini-Fälle zum Selberspielen

Für 4–6 Personen, 45–60 Minuten.
Mit Rollen- und Hinweiskarten sowie Booklet. Ermittlungs-Snack für Zwischendurch

17,85 x 22,8 cm, Box

uvPE/Ex. **21,99 €**

TOPP 679/17022

GTIN 400-7742-17022-6

WG: 416 / Auslieferung: 13.08.

- **TRENDTHEMA TRUE CRIME** – 10 interaktive Kriminalfälle, direkt aus der Box spielbar
- **ÜBERALL SPIELBAR** – nur knapp eine Stunde Spielzeit pro Fall, perfekt für Zugfahrten und Co.
- **SCHNELL & UNKOMPLIZIERT** – ideal für kleinere Gruppen von 4–6 Personen



4 007742 170226



Kleine MORDE

UNTER FREUNDEN

SHERLOCKS MINI-FÄLLE



Virgine Pelletier

Kleine Morde unter Freunden: Sherlock Holmes. 10 mysteriöse Mini-Fälle zum Selberspielen

Für 4–6 Personen, 45–60 Minuten.
Mit Rollen- und Hinweiskarten sowie Booklet. Ermittlungs-Snack für Zwischendurch

17,85 x 22,8 cm, Box

uvPE/Ex. **21,99 €**

TOPP 679/17021

GTIN 400-7742-17021-9

WG: 416 / Auslieferung: 13.08.

- **FÜR ALLE KRIMI-FANS** – 10 handliche Szenarien rund um den Meisterdetektiv Sherlock Holmes
- **ÜBERALL SPIELBAR** – nur knapp eine Stunde Spielzeit pro Fall, perfekt für Zugfahrten und Co.
- **SCHNELL & UNKOMPLIZIERT** – ideal für kleinere Gruppen von 4–6 Personen

3x in der Aktion Ermitteln. Rätseln. Schlemmen – Mordsspaß garantiert!



4 007742 170219

CRIME FILES

DIE SPUR FÜHRT UM DIE WELT – MIT CRIME FILES INTERNATIONAL!

Die Behörde für den internationalen Kampf gegen das organisierte Verbrechen braucht eure Hilfe: Ein Bestseller-Autor wird seit seiner Europareise vermisst. Doch hinter seinem Verschwinden steckt mehr ...

Eure Ermittlungen führen euch rund um den Globus, den Tätern dicht auf den Fersen. Sammelt Beweise, kombiniert Indizien und löst die Rätsel. Anders als sonst dürft ihr diesmal auch auf eigene Faust im Internet recherchieren! Ihr habt 24 Tage, euren vielleicht größten Fall zu knacken!



DIESER FALL FÜHRT RUND UM DIE WELT IN 24 TAGEN



- **REALISTISCHE BEWEISMITTEL** – Krimi-Feeling für die ganze Familie
- **VIELSEITIGE SCHAUPLÄTZE** – Reise durch die aufregendsten Städte der Welt
- **AUCH ALS ADVENTSKALENDER SPIELBAR** – in 24 Tagen einen Kriminalfall lösen

Lukas Setzke, Verena Wiechens
Crime Files – Fallakte: Selbstfindung mit Todesfolge
 23,7 x 32,5 cm
 uvPE/Ex. 24,99 €
 TOPP 679/18775
 GTIN 400-7742-18775-0
 WG: 416 / Auslieferung: 10.09.



4 007742 187750

CRIME FILES

DAS SPIELPRINZIP:

In der Reihe Crime Files schlüpft ihr in die Rolle eines Ermittlungsteams und müsst einen Kriminalfall auflösen. Jede Box enthält eine Vielzahl an realistischen Fotos, Dokumenten und handfesten Beweismitteln. Nur wer jeder dieser Spuren aufmerksam nachgeht und alle Fäden zusammenführt, kann am Ende Licht ins Dunkel bringen. Es gibt keine Zeitvorgabe – alles hängt von eurem Ermittlungsgeschick ab.



Crime Files Fallakte:
Das letzte Kapitel des L. Birkenwald
uvPE/Ex. 20,00 €
TOPP 679/18091
GTIN 400-7742-18091-1



Crime Files Fallakte:
Verhängnisvolles Treibgut
uvPE/Ex. 20,00 €
TOPP 679/18092
GTIN 400-7742-18092-8



Cyber Crime Files – Fallakte:
Das Geheimnis der Hackerin
uvPE/Ex. 24,99 €
TOPP 679/18265
GTIN 400-7742-18265-6



Crime Files Fallakte:
Endstation Friesland
uvPE/Ex. 29,99 €
TOPP 679/18578
GTIN 400-7742-18578-7



Crime Files Fallakte:
Atemlos im Allgäu
uvPE/Ex. 29,99 €
TOPP 679/18577
GTIN 400-7742-18577-0



Crime Files Fallakte:
Verliebt, verlobt, verwitwet
uvPE/Ex. 24,99 €
TOPP 679/18676
GTIN 400-7742-18676-0



AUCH ALS ADVENTSKALENDER

NEU

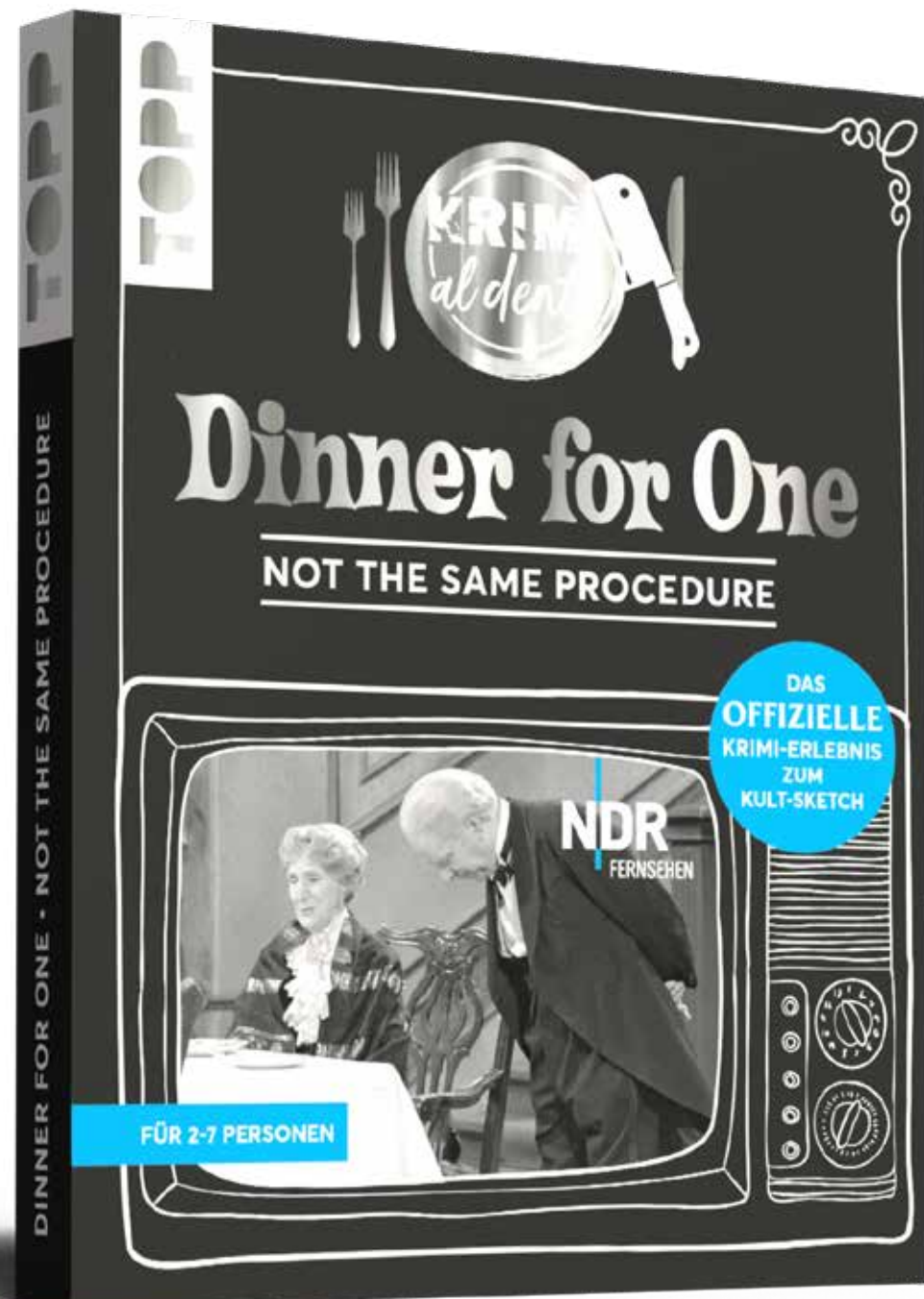


Crime Files Fallakte: Winter-Einbruch.
Der geniale Krimi-Adventskalender
uvPE/Ex. 29,99 €
TOPP 679/18630
GTIN 400-7742-18630-2



Crime Files – Fallakte: Sherlocks Zeitungsarchiv.
Der geniale Krimi-Adventskalender
uvPE/Ex. 29,99 €
TOPP 679/18679
GTIN 400-7742-18679-1





Joel Müseler

Krimi al dente – Dinner for One: Not the same procedure.
Das offizielle Krimi-Erlebnis zum Kult-Sketch

uvPE/Ex. 24,99 €

TOPP 679/18657

GTIN 400-7742-18657-9



4 007742 186579



Joel Müseler, Sara Rehm

Krimi al dente – Weinprobe des Wahnsinns:
Das letzte Glas

uvPE/Ex. 21,99 €

TOPP 679/18674

GTIN 400-7742-18674-6



4 007742 186746



Joel Müseler, Sara Rehm

Krimi al dente – Tödliche Datingshow:
Ärger im Paradies

uvPE/Ex. 21,99 €

TOPP 679/18675

GTIN 400-7742-18675-3



4 007742 186753



Sara Rehm, Joel Müseler
Krimi al dente – Goldene 20er:
Swing mir den Jazz vom Tod

uvPE/Ex. 21,99 €

TOPP 679/18465

GTIN 400-7742-18465-0



4 007742 184650



Sara Rehm, Joel Müseler
Krimi al dente – Bunte 90er:
Tödliche Geschmacksverirrung

uvPE/Ex. 21,99 €

TOPP 679/18475

GTIN 400-7742-18475-9



4 007742 184759



DAS SPIELPRINZIP:
Auf jeder der 21 Klappkarten wird ein komplettes Spiel erklärt, das man nur mit Händen spielt. Kurze und übersichtliche Anleitungen garantieren den schnellen Spaß für unterwegs! Manche Spiele sind nur für 2 Personen, andere für bis zu 10 – doch keines dauert länger als 10 Minuten pro Partie.

Don Eskridge
21 Hand Games –
Garantiert ohne Schnickschnack oder Schnuck!
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18443
GTIN 400-7742-18443-8



WOLKEN REICH

DAS SPIELPRINZIP:
Ziel ist, zwei gegenüberliegende Burgen der eigenen Familie zu verbinden. In deinem Zug legst du dazu die Rankenkarte von deiner Hand aus oder wirfst sie ab, um stattdessen eine Zauberkarte einzusetzen. Aber: Routenkarten können innerhalb des Rasters kreuz und quer übereinander gelegt werden – so verändern sich die Wege ständig und es bleibt spannend bis zum Schluss.

Wouter Moons, Joeri Hessels
Wolkenreich – Wer sichert sich die Herrschaft über die Luftschlösser?
uvPE/Ex. 13,99 €
TOPP 679/18766
GTIN 400-7742-18766-8



VERPLANT & ZUGESTELLT

DAS SPIELPRINZIP:
In einen Grundriss müssen möglichst viele Möbelstücke passend eingezeichnet werden, um Punkte zu sammeln. Alle spielen gleichzeitig auf dem vor ihnen liegenden Zeichenblatt.

Das Szenario bestimmt, welche Möbel vorkommen sollen und für welche Kombinationen es Bonuspunkte gibt. Reihum darf je eine Person entscheiden, welches der Möbelstücke von allen eingezeichnet werden muss. Da immer zu wenig Platz ist, wird cleveres Planen und Puzzeln belohnt! Ein Joker hilft einmalig, wenn man in der Klemme steckt.

Steffen Hacker, Clément Masson
Verplant & Zugestellt – Wer lässt Wohnräume wahr werden?
uvPE/Ex. 24,99 €
TOPP 679/18409
GTIN 400-7742-18409-4



In voller Blüte

DAS SPIELPRINZIP:
Karte für Karte entsteht vor euch euer eigenes Blumenbeet. Dafür wählt ihr immer eine Blumenkarte auf eurer Hand, legt sie vor euch und gebt die restlichen Karten weiter. Ihr versucht dabei möglichst viele 4er-Gruppen gleicher Farbe zu bilden, denn dafür erhaltet ihr Punkte. Und wenn ihr sogar einen Schmetterling unterbringt, gibt es Bonuspunkte.

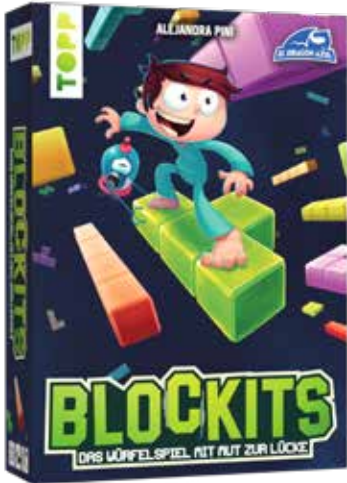
Brett J. Gilbert, Trevor Benjamin
In voller Blüte – Wer legt die schönsten Beete an?
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18716
GTIN 400-7742-18716-3





BLOCKITS

DAS WÜRFELSPIEL MIT MUT ZUR LÜCKE



Alejandra Pini
Blockits – Das Würfelspiel mit Mut zur Lücke
uvPE/Ex. 16,99 €
TOPP 679/18500
GTIN 400-7742-18500-8



YUTNORI

SPIEL UM DEIN LEBEN

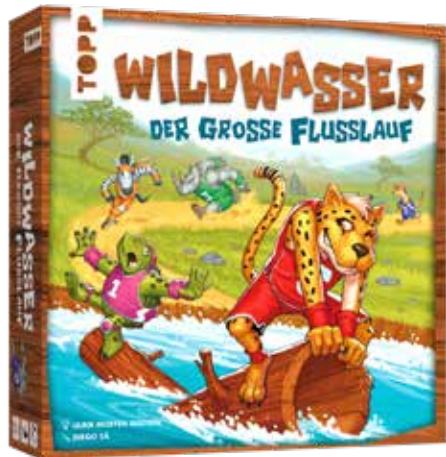


Yutnori – Spiel um dein Leben!
Ein 2000 Jahre alter Spiele-klassiker
aus Korea in stylischem Design
uvPE/Ex. 22,99 €
TOPP 679/18297
GTIN 400-7742-18297-7



WILDWASSER

DER GROSSE FLUSSLAUF



Ulrik Morten Madsen
Wildwasser – Der große Flusslauf
uvPE/Ex. 34,95 €
TOPP 679/18480
GTIN 400-7742-18480-3



CRAZY DONUT PARTY



Rita Modl
Crazy Donut Party. Greif schnell zu, sonst sind sie weg!
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18271
GTIN 400-7742-18271-7



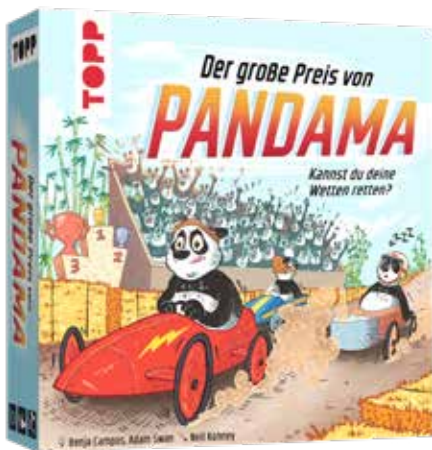
KUNTERPUNKT



Julia Thiemann, Christoph Waage
Kunterpunkt – Das wuselige Würfelspiel
uvPE/Ex. 12,99 €
TOPP 679/18288
GTIN 400-7742-18288-5



Der große Preis von PANDAMA



Adam Swan, Benja Campos
Der große Preis von Pandama – Kannst du deine Wetten retten?
uvPE/Ex. 24,99 €
TOPP 679/18488
GTIN 400-7742-18488-9



DAWN UNDER



Norbert Proena
Dawn Under – Dicke Luft in der Gruft
uvPE/Ex. 39,99 €
TOPP 679/18298
GTIN 400-7742-18298-4



DSCHUNGELGEDRÄNGEL



Thomas Weber
Dschungelgedrängel – Das Kartenspiel für tierischen Tumult
uvPE/Ex. 10,99 €
TOPP 679/18452
GTIN 400-7742-18452-0





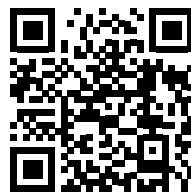
IT'S A MATCH!

DAS SPIELPRINZIP:
Die Personen links und rechts von dir übernehmen die Rolle deiner Matchmaker und wählen aus Hashtags wie #milfhunter, #summertime, #dirty-minded oder #abenteuer aus, was auf dein zukünftiges Herzblatt zutreffen soll. Alle Spielenden schlagen eine von ihren 5 Profilkarten vor. Du wählst daraus die drei passendsten Favoriten, um möglichst viele Match-Punkte zu bekommen.

Federico Latini
It's A Match! #yoga oder #kamasutra?
uvPE/Ex. 19,99 €
TOPP 679/18673
GTIN 400-7742-18673-9

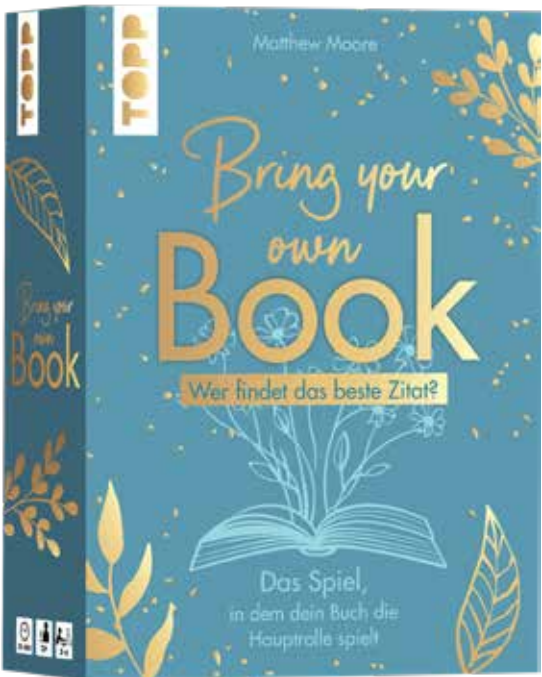
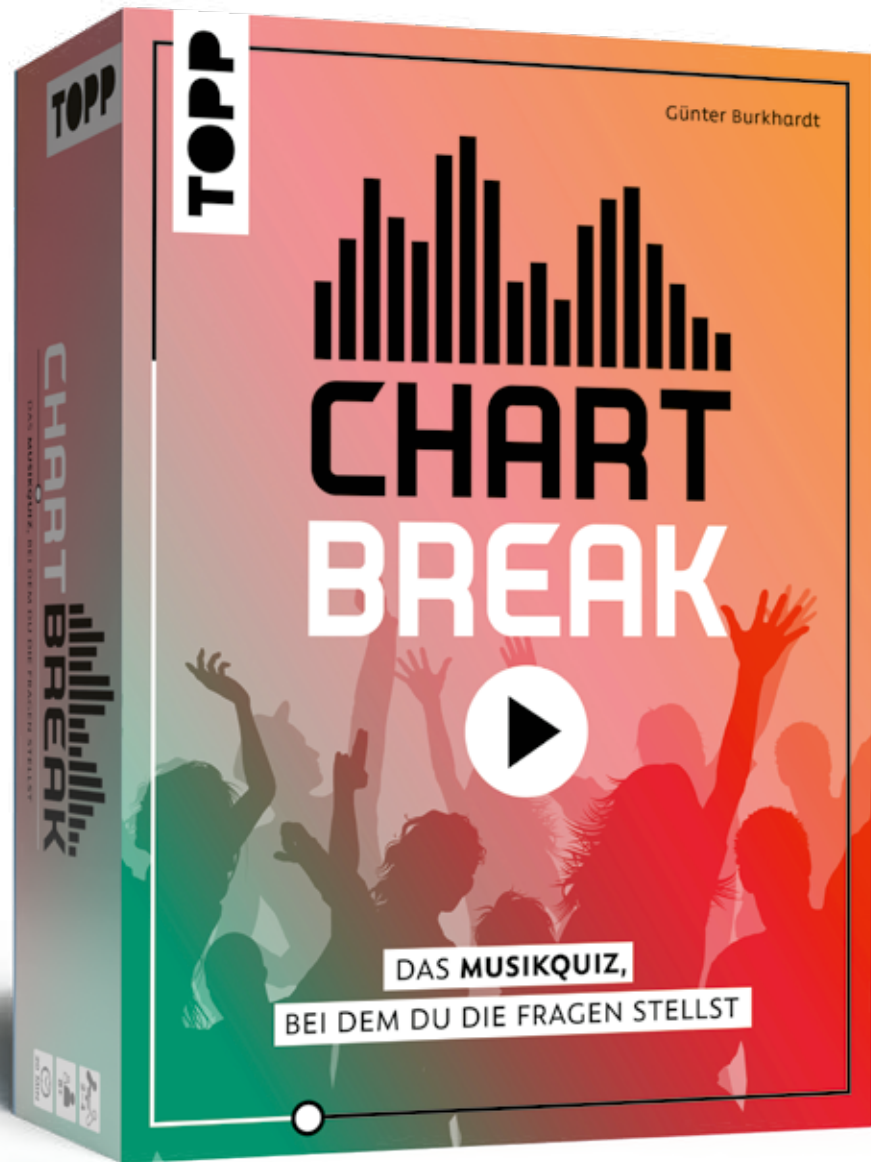


Spielanleitung:



frech.de/v26chartbreak

CHART BREAK



Bring your own Book

DAS SPIELPRINZIP:
Alle Mitspieler bringen ein beliebiges Lieblingsbuch mit. Wer an der Reihe ist, zieht eine Karte und liest eine der Situationen darauf vor. Nun suchen alle möglichst schnell eine passende Stelle aus ihrem Buch heraus und lesen sie reihum vor. Wer die Karte gezogen hat, entscheidet, welche Stelle am spektakulärsten, dramatischsten oder lustigsten ist. Dafür gibt es einen Punkt. Wer zuerst vier Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel!

Matthew Moore
Bring your own Book – Booklove Edition.
Das Spiel in dem dein Buch die Hauptrolle spielt!
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18654
GTIN 400-7742-18654-8



Günter Burkhardt
Chartbreak – Das Musikquiz, bei dem du die Fragen stellst
uvPE/Ex. 21,99 €
TOPP 679/18769
GTIN 400-7742-18769-9



DAS SPIELPRINZIP:
Eine Person zieht eine Fragenkarte und muss die Fragen darauf unter den Mitspielenden verteilen. Wer hier kennt sich mit den Beatles aus? Wer hört dauernd Schlager und wer erkennt diesen K-Pop-Song? Jede richtige Antwort gibt Punkte für die Person am Zug und diejenige, die richtig geantwortet hat. Wer kennt sich am besten aus und vor allem: Wer weiß, was die anderen alles wissen?



Spielanleitung:



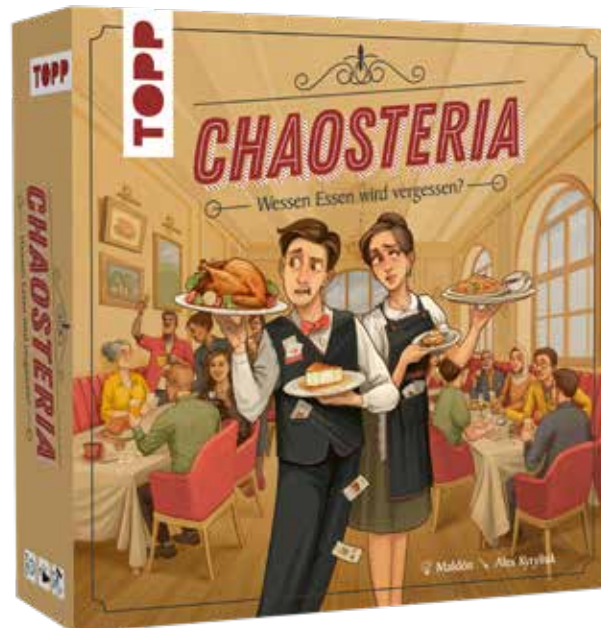
frech.de/v26block

AROUND THE BLOCK

DAS SPIELPRINZIP:

Jede Aufgabenkarte zeigt ein Stadtraster mit Startpunkt, Ziel, Fahrgästen und anderen Symbolen. Zusätzlich sind mehrere Gebäudeteile abgebildet. Diese Gebäudeteile werden direkt auf der Aufgabenkarte platziert, sodass ein Weg vom Start zum Zielpunkt führt. Bestimmte Symbole müssen für die Lösung auf dem Weg liegen, während andere Symbole zwingend überdeckt werden müssen.

Around the Block – Unterwegs im Straßenlabyrinth
uvPE/Ex. 15,99 €
TOPP 679/18767
GTIN 400-7742-18767-5



Maldón
Chaosteria – Wessen Essen wird vergessen?
uvPE/Ex. 24,99 €
TOPP 679/18660
GTIN 400-7742-18660-9



DAS SPIELPRINZIP:

Chaosteria ist ein kulinarisches Partyspiel. Zu Beginn liest jede Person ihre eigenen 5 Bestellungen vor, die sie im Laufe des Spiels serviert bekommen will. Dann werden alle Karten verdeckt und schon kann es losgehen. In der Küche tauchen nun am laufenden Band Gerichte auf, sogar solche, die gar niemand bestellt hat. Wer an der Reihe ist, muss für eins der Gerichte in der Küche entscheiden: Servieren oder Zurückgehen lassen und alle andere beobachten sie mit Argusaugen. Denn wer einen Fehler bemerkt, darf klingeln und dann selber die Punkte einheimsen. Wer hat am Ende die Nase vorn und wird Servicekraft des Tages?

»LIEBSCH'se, DU GEIß?«



Philipp Stollenmayer
Liebsch'se, du Geiß? Das Spiel mit der App, die rückwärts spricht!
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18650
GTIN 400-7742-18650-0



DAS SPIELPRINZIP:

Man spielt kooperativ. Auf jeder Karte steht eine Frage, dazu ein Kauderwelsch-Text. Eine Person spricht das Kauderwelsch in eine Web-App, die es rückwärts abspielt. Rückwärts gehört ergibt das Gesprochene einen Sinn und hilft dabei, die Quizfrage zu beantworten.



Christian Fiore, Knut Happel
Wie Arsch auf Eimer – Was nicht passt, wird passend gedacht!
 uvPE/Ex. 13,99 €
 TOPP 679/18677
 GTIN 400-7742-18677-7



WIE ARSCH AUF EIMER

DAS SPIELPRINZIP:

In der Mitte liegen verschiedene Bildkarten aus, für die sich die unterschiedlichsten Assoziationen bilden lassen. Also schnappt euch Zettel und Stift und notiert euch die Bildpaare, die euch ins Auge springen. Aber Achtung: Nur wenn mindestens eine andere Person dieselbe Verbindung notiert hat, kriegt ihr Punkte. Wer denkt gleich und findet dieselbe Verbindung?

Spielanleitung:



frech.de/18686anleitung



Die Erweiterung „Schiffe & Strände“ bringt 6 neue Schiffe mit eigenen Bonusaktionen



Jesús Fuentes, Javier Martínez Gómez
Penguin Airlines – Wer bringt den Vogel runter?
 uvPE/Ex. 24,99 €
 TOPP 679/18580
 GTIN 400-7742-18580-0



DAS SPIELPRINZIP:

Es spielen zwei Teams gegeneinander. Eine Person sitzt im Tower und liest Anweisungen von den Karten vor. Die andere Person sitzt im Cockpit – vor einer verwirrenden Menge an Knöpfen und Anzeigen – und versucht, den Anweisungen des Towers zu folgen. Das Team, das unter Zeitdruck die meisten Anweisungen richtig ausführt, gewinnt!

Torben Ratzlaff

Leuchtturm voraus! (deutsche Ausgabe von Beacon Patrol inkl. Erweiterung Schiffe & Strände)
 uvPE/Ex. 29,99 €
 TOPP 679/18686
 GTIN 400-7742-18686-9



DAS SPIELPRINZIP:

Als Schiffe der Küstenwache erkunden wir die Inselwelt und kontrollieren wichtige Leuchfeuer. Alle starten auf dem Hauptquartier-Plättchen in der Mitte des Tisches. Reihum versuchen alle gemeinsam, weitere Plättchen möglichst passend anzulegen, wobei sie sich mit ihren Schiffen über die entstehende Seekarte bewegen. Kluge Planung und Absprache ist nötig, um möglichst viele Plättchen möglichst passend anzulegen. Komplett ringsum erkundete Plättchen mit Leuchttürmen und Bojen geben Extrapunkte. Sind alle Plättchen verbraucht, wird die Punktzahl der Gruppe mit der Erfolgsliste verglichen.



QUIZEHN

DAS SPIELPRINZIP:

In jeder Runde wird eine Fragekarte vorgelesen, deren Antwort eine Top-Ten-Liste ist. Reihum müssen alle je eine Antwort aus dieser Top Ten nennen. Wenn man nichts mehr weiß, kann man passen und aus der Runde aussteigen – oder bluffen. Wer eine Antwort erfolgreich anzweifelt oder zuletzt übrig ist, erhält die Fragekarte als Punkt. Vier Punkte bedeuten den Sieg.



Rodrigo Rego, Leandro Pires
QUIZehn – Allgemeinwissen.
Das listige Spiel um die Top 10
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18651
GTIN 400-7742-18651-7



Rodrigo Rego, Leandro Pires
QUIZehn – Natur & Nonsense.
Das listige Spiel um die Top 10
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18652
GTIN 400-7742-18652-4



Rodrigo Rego, Leandro Pires
QUIZehn – Popkultur & Popcorn.
Das listige Spiel um die Top 10
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18653
GTIN 400-7742-18653-1



Eine Tulpe für Dich



Sara Perry
Eine Tulpe für Dich – Kartenspiel
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18499
GTIN 400-7742-18499-5



SWOPP!



Team Saien – Akihiro Nakanishi
SWOPP! – Tausch dich frei!
uvPE/Ex. 12,99 €
TOPP 679/18502
GTIN 400-7742-18502-2



PUB QUIZ



Quizcarraldo, Anna Rother
Quizcarraldo's Pub Quiz – (Fast) unlösbare Bilderrätsel
uvPE/Ex. 17,99 €
TOPP 679/18279
GTIN 400-7742-18279-3



Viva Quiz VEGAS



Patrick P. Falcke
Viva Quiz Vegas! – Quizzen ohne Wissen!
uvPE/Ex. 21,99 €
TOPP 679/18404
GTIN 400-7742-18404-9



DRACHENTANZ



Wei Dugu
Drachentanz – Wer zündet den letzten Kracher?
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18501
GTIN 400-7742-18501-5



Veggie Crash



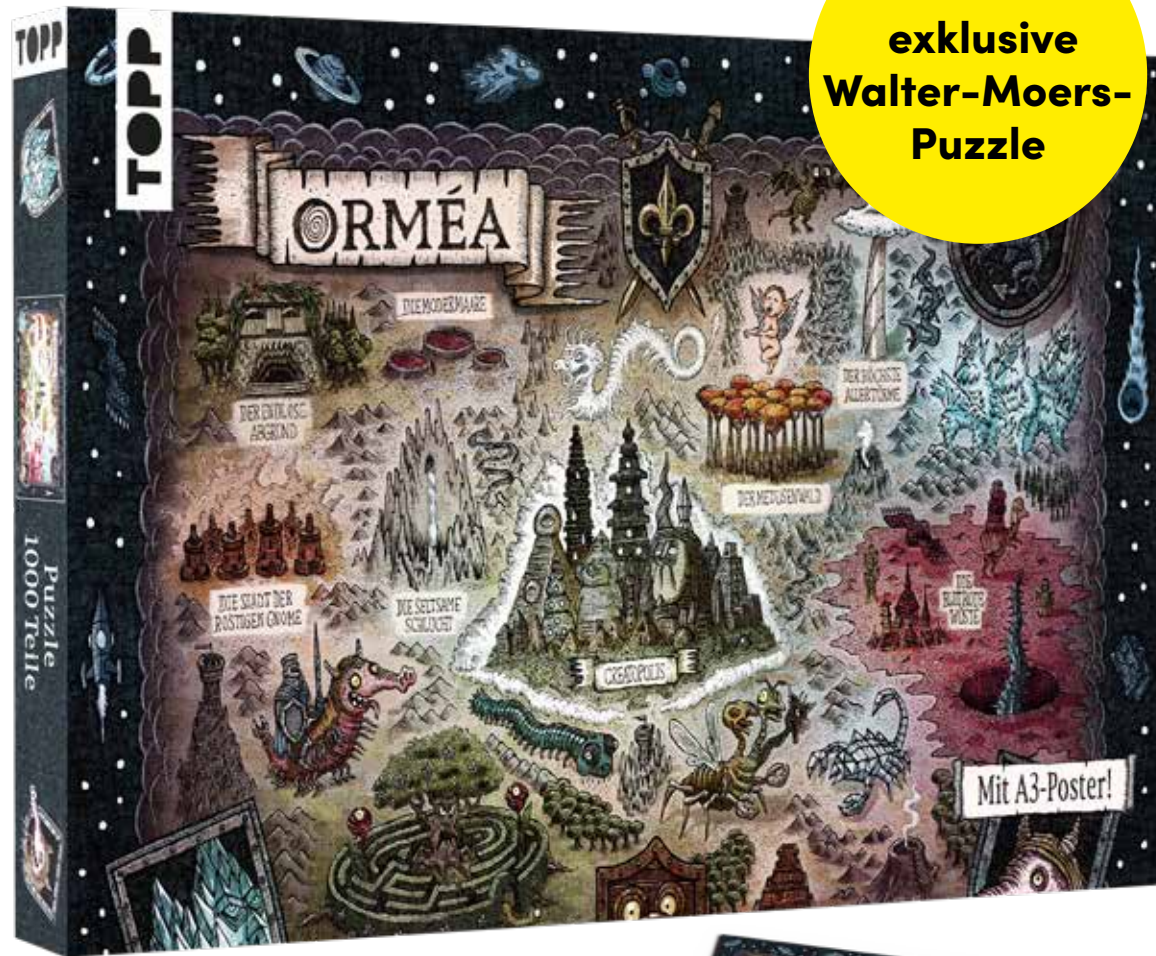
Zong-Hua Yang
Veggie Crash – Preiskampf am Gemüsemarkt
uvPE/Ex. 12,99 €
TOPP 679/18498
GTIN 400-7742-18498-8





Das offizielle
Puzzle zum Roman
QWERT
von Walter Moers!

Das
exklusive
Walter-Moers-
Puzzle



Walter Moers
Orméa – das offizielle Puzzle aus der
Zamonien-Welt von Walter Moers
uvPE/Ex. 17,99 €
TOPP 679/18771
GTIN 400-7742-18771-2



Dein Puzzle Kalender



DAS SPIELPRINZIP:

Die 8 Puzzle-teile müssen so auf dem
Kalender angeordnet werden, dass nur
ein Monat und ein Tag sichtbar sind.
Jeden Tag eine neue Herausforderung!

Mike Naylor, Gerd Åsta Bones

**Dein Puzzle-Kalender. Lege das Datum –
ein Rätsel für jeden Tag im Jahr**

uvPE/Ex. 14,99 €

TOPP 679/18535

GTIN 400-7742-18535-0



Winter Dreams



DAS SPIELPRINZIP:

Alle erhalten 4 Karten. Abwechselnd legt ihr
eine eurer Karte aus und macht damit eine
Zeugenaussage, die eine Eigenschaft der
gesuchten Person ausschließt. Die Anderen
stimmen über die Glaubwürdigkeit ab. So-
bald alle nur noch zwei Karten auf der Hand
haben, folgt die Auswertung: Wer die wert-
vollste nicht ausgeschlossene Karte besitzt,
gewinnt die Partie!

Ayla Dade, Nao Shimamura, Nobutake Dogen
**Winter Dreams – Das romantische Kartenspiel
um die eine richtige Person**

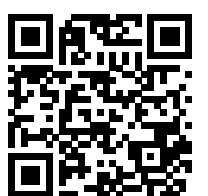
uvPE/Ex. 16,99 €

TOPP 679/18594

GTIN 400-7742-18594-7



Spielanleitung:



frech.de/18594anleitung



CHAT GPT SCHLAG DIE KI

DAS SPIELPRINZIP:

Die Gruppe zieht eine Karte mit einer Brainstorming-Aufgabe. Alle am Tisch notieren ihre möglichst kreativen oder witzigen Ideen. Die Frage wird ebenfalls in ChatGPT eingegeben und alle Antworten werden vorgelesen. Die Gruppe stimmt ab, wer die beste Antwort gefunden hat: Mensch oder KI.

ChatGPT – Schlag die KI. Das kreative Partyspiel
uvPE/Ex. 10,99 €
TOPP 679/18483
GTIN 400-7742-18483-4



DAS SPIELPRINZIP:

Die Gruppe zieht vier Karten mit Begriffen. Alle am Tisch denken sich einen Satz aus, der diese Begriffe möglichst kreativ oder witzig kombiniert. ChatGPT wird mit derselben Aufgabe programmiert und die vier Begriffe werden eingegeben. Dann werden die Antworten aller Spielenden und ChatGPT vorgelesen. Die Gruppe stimmt ab, wer die beste Antwort gefunden hat: Mensch oder KI. Im späteren Spiel kann die Aufgabenstellung durch zufällig gezogene Emotionskarten weiter verändert werden.

ChatGPT – Schlag die KI. Krass kombiniert!
uvPE/Ex. 11,99 €
TOPP 679/18668
GTIN 400-7742-18668-5



WTF IS THIS?!

DAS SPIELPRINZIP:

Der Name ist Programm. Auf den Bildkarten sind lauter Produkte abgebildet, die man genau so bestellen kann. Aber was soll das sein? Was soll man damit bloß anfangen? Genau das versuchen die Spielenden gemeinsam herauszufinden, denn alle fragen sich: WTF is this?!

WTF is this?! Das schräge #gadget-Quiz
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18617
GTIN 400-7742-18617-3



UND DU SO?

DAS SPIELPRINZIP:

Es gibt vier Kategorien von Gesprächskarten mit Fragen und kreativen Denkanstößen, die ein lockeres Gespräch anregen. Alle Spieler:innen ziehen der Reihe nach eine Karte und lesen die Frage oder den Impuls vor. Je nach Spielmodus beantworten die Spieler:innen die Frage selbst, geben sie an die gesamte Runde weiter oder bestimmen eine Person in der Gruppe, die die Frage beantwortet.



Essen – Trinken – Genuss: Und du so?
uvPE/Ex. € 14,99 (19% MwSt)
TOPP 679/19296
ISBN 400-7742-19296-9



Serien – Filme – großes Kino: Und du so?
uvPE/Ex. € 14,99 (19% MwSt)
TOPP 679/50235
ISBN 400-7742-50235-5



Urlaub – Reisen – Abenteuer: Und du so?
uvPE/Ex. € 14,99 (19% MwSt)
TOPP 679/50234
ISBN 400-7742-50234-8

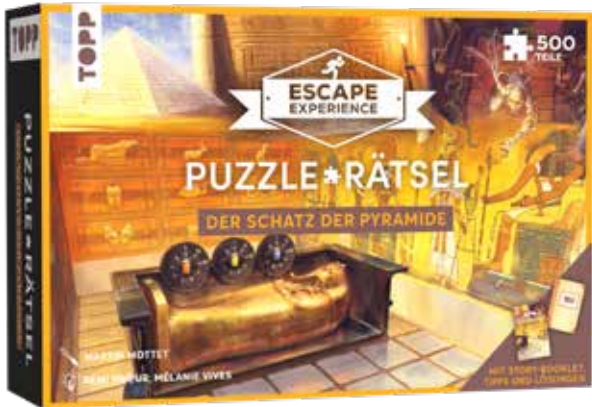




WORT WIESEL

DAS SPIELPRINZIP:
Alle ziehen verdeckte Karten mit jeweils zwei Buchstaben und versuchen daraus Worte zu bilden. Die Kartenfarbe verrät, ob sich darauf Vokale, Konsonanten oder eine Mischung daraus verbergen. Mit mehr Karten wächst auch die Möglichkeiten für neue Worte – doch die ablaufende Sanduhr sorgt zunehmend für Hektik! Je länger das Wort am Ende der Runde ist, desto mehr Punkte erhält man.

Tobias Roeser
Wortwiesel – Das flinke Wortspiel
uvPE/Ex. 19,99 €
TOPP 679/18460
GTIN 400-7742-18460-5



Mélanie Vives, Rémi Prieur
Escape Experience – Puzzle-Rätsel – Der Schatz der Pyramide
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18581
GTIN 400-7742-18581-7



Mélanie Vives, Rémi Prieur
Escape Experience – Puzzle-Rätsel – Auf Geisterjagd
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18582
GTIN 400-7742-18582-4



Peter Neugebauer
Das große Quiz der Dialekte
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18537
GTIN 400-7742-18537-4

Lost in Translation



Paul Schulz
Lost in Translation – Das Spiel mit den schrägsten Redensarten aus mehr als 30 Sprachen
uvPE/Ex. 14,99 €
TOPP 679/18450
GTIN 400-7742-18450-6



Hans Pieper
Lost Places Rätselbox – Spuren in der Asche
uvPE/Ex. 21,99 €
TOPP 679/18644
GTIN 400-7742-18644-9

The Light in the Mist



Rita Orlov, Jack Fallows
The Light in the Mist – Eine Tarot – Rätselgeschichte
uvPE/Ex. 29,99 €
TOPP 679/18471
GTIN 400-7742-18471-1



UNSERE VERTRETUNGEN IM BUCHHANDEL

BAYERN

Dolles Vertriebsteam
www.dolles-vertriebsteam.de

Büro

Tel: 09407 / 958 66 15

Fax: 03222 / 95 618 17

bestellung@dolles-vertriebsteam.de



Michael Dolles

michael.dolles@dolles-vertriebsteam.de



Katharina Dolles

katharina.dolles@dolles-vertriebsteam.de



Katja Neugirg

katja.neugirg@dolles-vertriebsteam.de



Elke Hermann

Tel.: 0 83 79 / 72 86 28

Fax : 0 83 79 / 72 87 43

elke.hermann@dolles-vertriebsteam.de



Christina Lafrenz

Tel.: 0155 / 60 60 53 15

christina.lafrenz@dolles-vertriebsteam.de



Petra Uffinger

Tel.: 0151 / 50584856

petra.uffinger@dolles-vertriebsteam.de

BADEN-WÜRTTEMBERG



GRENNERS VERLAGSVERTRETUNGEN

Sabine Grenner

Riedweidenstr. 2

79331 Teningen

Tel. 07641/95 86 11

Fax 07641/95 86 22

service@grennersverlagsvertretungen.de

NORDRHEIN-WESTFALEN



Guido Marquard

Meersburger Str. 26

50935 Köln

Tel. 0221/424 82 20

Fax 0221/420 63 88

guido-marquard@t-online.de



Verlagsvertretung

David Leifels

Oberer Grenzweg 13

58454 Witten

Tel: 02302/9473574

buch-leifels@t-online.de

HESSEN, RHEINLAND-PFALZ, SAARLAND, LUXEMBURG



Thomas Brederick Verlagsvertretungen

Altlußheimer Str. 36

68809 Neulußheim

Tel. 06205/204431

Fax 06205/204432

info@verlagsvertretung-bredereck.de

SACHSEN, SACHSEN-ANHALT, THÜRINGEN



Jörg Baldauf

Verlagsvertretungen

An der Pockau 16

09509 Pockau-Lengefeld

Tel.: 037 367 / 773 060

info@verlagsvertretung-baldauf.de

MECKLENBURG-VORPOMMERN, BRANDENBURG, BERLIN



Matthias Schröder

verlagsvertretungm.schroeder@t-online.de

Sonnenburg 2

16259 Bad Freienwalde

Tel.: 030/44 30 86 58

Fax: 030/44 30 86 59

buchbuero-berlin@hotmail.com

SCHLESWIG-HOLSTEIN, HAMBURG, BREMEN, NIEDERSACHSEN



B.O.N. Verlagsvertretung Rainer Röhl

Postfach 50 18 20

22718 Hamburg

Tel. 040/439 15 08

Fax 040/439 45 15

roell-hamburg@t-online.de

ÖSTERREICH, SÜDTIROL, SCHWEIZ



ÖSTERREICH

Michael Höller, Mario Seiler und Patricia Itzloither

Hauptstraße 111

A-8141 Premstätten

Tel. 0043/3136/20 00 6

Fax 0043/3136/20 00 610

verlagsvertretung@hoeller.at

Für Sie am Service-Telefon:

Natascha Höller



SCHWEIZ

Joe A. Fuchs

Verenastr. 8 , CH-8832 Wollerau

Mobil 0041 (0) 794 20 34 03

Tel. 0041 (0) 447 84 79 82

Fax 0041 (0) 447 84 53 67

joe.fuchs@mythen.ch



BAYERN



Claudia Schneider
Handelsvertretung
Hinterer Gartenweg 22
89079 Ulm
Tel. 0731/980 94 167
Mobil 0171/892 98 31
Fax 0731/980 94 169
HV-Claudia.Schneider@web.de

BADEN-WÜRTTEMBERG



Thomas Hinze
Handelsvertretungen
Kaiserslauterner Str. 64
74078 Heilbronn
Tel. 07131/46 868
Fax 07131/91 08 09
Mobil 0173/3175701
hinze-heilbronn@hotmail.de

HESSEN, RHEINLAND-PFALZ, SAARLAND, LUXEMBURG



**Handelsagentur Kretschmer
Christian Kretschmer**
Kettelerstraße 69
63500 Seligenstadt
Tel. 06182/946 71 24
Mobil 0172/851 89 87
handelsagentur-kretschmer@arcor.de

NORDRHEIN-WESTFALEN



**F. Lausé & Söhne OHG
Kai Lausé**
Gräfrather Str. 5
40625 Düsseldorf
Tel. 0211/24 00 30
Mobil 0172/213 37 00
Fax 0211/240 03 10
kai@f-lause.de

SCHLESWIG-HOLSTEIN, HAMBURG, BREMEN, NIEDERSACHSEN



**B.O.N. Verlagsvertretung
Rainer Röll**
Postfach 50 18 20
22718 Hamburg
Tel. 040/439 15 08
Fax 040/439 45 15
roell-hamburg@t-online.de

MECKLENBURG-VORPOMMERN, BRANDENBURG, BERLIN, SACHSEN, SACHSEN-ANHALT, THÜRINGEN



Handelsagentur Ralf Mennicke
Schlangenbader Str. 29c
14197 Berlin
Tel.: 030/824 26 37
Mobil: 0171/147 30 37
Fax: 030/897 24 935
ralf.mennicke@gmx.de

ÖSTERREICH / SÜDTIROL / SCHWEIZ



Handelsagentur Spindler
Friedlgasse 19/1
A-1190 Wien
Tel. 0043/664/132 91 49
Fax 0043/1/803 75 69
spindler@handelsagentur-spindler.at

**Handarbeitsfachhandel,
Kurzwaren- und Stofffachhandel Schweiz:
Boettcher AG**
Ebikonstraße 75
CH – 6043 Adligenswil
Tel. 0041/41/375 00 00
Fax 0041/41/375 00 05
www.boettcher.ch

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Bitte beachten Sie unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die Sie immer aktualisiert hier finden:



frech.de/v26agbs



GEMEINSAM MEHR ERREICHEN!

TOPP

UNSER NEUER

HÄNDLERSHOP

Hier finden Sie aktuelle Informationen, nützliche Downloads und Unterlagen aus unserem Verlag.



www.topp-kreativ.de/haendler

FOLGEN, LIKEN, POSTEN



[instagram.com/toppkreativ](https://www.instagram.com/toppkreativ)
[instagram.com/toppspiele](https://www.instagram.com/toppspiele)



[facebook.de/toppkreativ](https://www.facebook.de/toppkreativ)



[tiktok.com/@toppkreativ](https://www.tiktok.com/@toppkreativ)



[youtube.com/@frechverlag](https://www.youtube.com/@frechverlag)



[pinterest.com/toppkreativ](https://www.pinterest.com/toppkreativ)



[frech.de/linkedin](https://www.linkedin.com/company/frech-de)



Bestellen Sie jederzeit in unserem **HÄNDLERSHOP**



Erhalten Sie jederzeit einen Überblick der **KONTAKTDATEN**



Infos und Termine unserer **MESSEN UND KREATIV-EVENTS**



BUCHCOVER und Produkt-Infos einfach downloaden



Unsere **AKTUELLEN KATALOGE** zum Durchblättern und Downloaden



Wir **TIXEN** für Sie unsere Neuerscheinungen

UNSERE NEWSLETTER

Abonnieren sie unseren Newsletter, um über **Aktionen und Neuheiten** informiert zu bleiben!

Händlernewsletter



frech.de/haendlernews

Pressenewsletter



frech.de/pressenews

frechverlag

www.topp-kreativ.de, Dieselstraße 5, D-70839 Gerlingen

**SO
BUNT
WIE
DAS
LEBEN**